

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 6. SINIF 2. DÖNEM KAZANIM SENARYOLARI

KAZANIMLAR	1. YAZILI				
	1. SENARYO	2. SENARYO	3. SENARYO	4. SENARYO	5. SENARYO
BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.					
BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.	1				
BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.		1			1
BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.			1		1
BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.					
BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.					1
BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	1	1			
BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.				1	
BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	1			1	
BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.				1	
BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.					
BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.			1		
BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.					
BT.6.4.2. Ses ve Video İşleme Programları					
BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.		1			
BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.			1		
BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.					
BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.					
BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.					
BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1	1			1
BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.		1	1		1
BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.		1	1	1	1
BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1	1	1	1	1
BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		1	1	1	1
BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	2	1	1	1	1
BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1		1	1	1
BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.				1	
BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1		1	1	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.					
BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1	1			
BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.					

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 6. SINIF 2. DÖNEM KAZANIM SENARYOLARI

	2. YAZILI				
	1. SENARYO	2. SENARYO	3. SENARYO	4. SENARYO	5. SENARYO
BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.		1		1	
BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.			1		
BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.					1
BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1				
BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.			1		
BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1		1		1
BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.		1		1	
BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.					
BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1	1		1	1
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.					
BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1		1	1	1
BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	1	1			1
BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1				1
BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		1			1
BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	1		1	1	1
BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1	1		1
BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	1		1	1	1
BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1	1		
BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.	1		1	1	
BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1	1		
BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1			1	
BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1		1	
BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.					
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.		1		1	

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 5. SINIF 2. DÖNEM KAZANIM SENARYOLARI

	1. YAZILI				
	1. SENARYO	2. SENARYO	3. SENARYO	4. SENARYO	5. SENARYO
BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1			1	1
BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	1				
BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.		1			1
BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.		1			
BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.			1		
BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.					
BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1			1	
BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir			1		
BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.		1			1
BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.				1	
BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.					
BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.			1		
BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.					
BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır.					
BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1	1			1
BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1	1	1		
BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.				1	1
BT.5.5.1.7. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.				1	
BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.			1		1
BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1			1	
BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1	1			
BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılacak operatörlere örnek verir.		1		1	
BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.			1	1	
BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.			1		1
BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.				1	1
BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir			1		
BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1	1			1
BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	1		1	1	
BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1	1			
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.		1	1		1

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 5. SINIF 2. DÖNEM KAZANIM SENARYOLARI

	2. YAZILI				
	1. SENARYO	2. SENARYO	3. SENARYO	4. SENARYO	5. SENARYO
BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.					
BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.		1			1
BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.					
BT.5.5.1.7. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.					
BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.				1	
BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.		1		1	
BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.				1	
BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılacak operatörlere örnek verir.					1
BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.					
BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.					
BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.					
BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir					
BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.		1	1		1
BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1		1		
BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.			1		
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1				
1. YAZILI BURAYA KADAR					
BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.		1		1	1
BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1	1		1	
BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.		1	1		
BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.		1	1	1	1
BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.		1	1	1	1
BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	1	1	1	1	1
BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.			1		1
BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	1	1	1	1	1
BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	1		1	1	1